



PROYECTO CURRICULAR ANUAL

AÑO	CURSO	DEPARTAMENTO	DOCENTE/S (Apellido y Nombres)
2023	1° AÑO	CONSTRUCCIONES	FERREYRA MARIA EUGENIA
ASIGNATURA			HS CAT.:
TALLER DE INFORMATICA			
<ul style="list-style-type: none"> OBJETIVOS GENERALES 		<p>Como objetivo principal se propone promover el desarrollo de capacidades en los/las estudiantes a través de saberes prioritarios. Las capacidades fundamentales a desarrollar en este espacio son:</p> <p>Resolución de problemas: Es la capacidad de enfrentar situaciones y tareas que presentan un problema o desafío para el estudiante respecto de sus saberes y sus intereses.</p> <p>Pensamiento crítico: Es la capacidad de adoptar una postura propia y fundada respecto de una problemática o situación determinada relevante a nivel personal y/o social.</p> <p>Aprender a aprender: Es la capacidad de iniciar, organizar y sostener el propio aprendizaje.</p> <p>Trabajo con otros: Es la capacidad de interactuar, relacionarse y trabajar con otros de manera adecuada a la circunstancia y a los propósitos comunes que se pretenden alcanzar.</p> <p>Comunicación: Es la capacidad de escuchar, comprender y expresar conceptos, pensamientos, sentimientos, deseos, hechos y opiniones.</p> <p>Compromiso y responsabilidad: Es la capacidad de comprometerse, analizar las implicancias de las propias acciones, e intervenir de manera responsable para contribuir al bienestar de uno mismo y de los otros.</p> <p>Competencia digital: es aquella que implica el uso creativo, crítico y seguro de las tecnologías de la información y la comunicación para alcanzar los objetivos relacionados con el trabajo, la empleabilidad, el aprendizaje, el uso del tiempo libre, la inclusión y participación en la sociedad</p> <p>Entre los objetivos, también se busca:</p> <ul style="list-style-type: none"> Que el alumno realice un proceso meta cognitivo (de interiorización de conocimientos) que permita la ampliación de sus esquemas mentales y el desarrollo del pensamiento autónomo. Que sea posible integrar desde esta asignatura, los saberes específicos, adquiridos en los años anteriores. Manejar categorías de análisis que permitan apreciar la realidad en forma crítica y constructiva. 	
<ul style="list-style-type: none"> OBJETIVOS ESPECIFICOS 		<ul style="list-style-type: none"> Identificar y manejar correctamente los comandos básicos de dibujo 2D. Realizar con la mayor eficiencia los ejercicios solicitados. 	



	<ul style="list-style-type: none">• Aplicar los conocimientos previos ya adquiridos sobre Dibujo Técnico
<ul style="list-style-type: none">• CONTENIDOS	<p>UNIDAD I: Introducción al entorno AutoCAD</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Reseña histórica sobre el origen del programa AutoCAD▪ Reconocimiento Área gráfica. Espacios de trabajo▪ Teclado – Mouse – Puntero: diferentes estados.▪ Menú superior. Barras de herramientas.▪ Barra de Comandos. Barra de Estado▪ Comandos: abrir, guardar, nuevo y guardar como.▪ Reparación y recuperación de archivos de dibujo. <p>UNIDAD II: Precisión</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Configuración de unidades. Distancias y magnitudes.▪ Modo referencia de Objetos. Rastreo – Polar. Ángulos▪ Métodos de selección: directa – ventana – captura.▪ Zoom: tipos y aplicaciones. <p>UNIDAD III: Comandos de Dibujo</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Línea. Líneas especiales y de trabajo. Poli línea.▪ Arco – Círculo – Elipse - Polígono – Punto.▪ Rectángulo: coordenadas relativas y absolutas. <p>UNIDAD IV: Comandos de Edición.</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Borrar – Copiar -Mover – Rotar – Matriz - Escala▪ Espejar – Desfase – Recortar - Alargar▪ Partir – Juntar – Chaflán – Empalme - Descomponer. <p>UNIDAD V: Grafismos y Textos</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Como aplicar grafismos. Opciones avanzadas▪ Textos: edición y estilos. <p>UNIDAD VI: CONTENIDO ESI: La valoración de la afectividad</p>
<ul style="list-style-type: none">• BIBLIOGRAFIA	<ul style="list-style-type: none">• Guía Básica Rápida de AutoCAD. Página Oficial AUTODESK https://knowledge.autodesk.com/es• A criterio del alumno puede encontrar en la Web gran variedad de videos tutoriales.
<ul style="list-style-type: none">• METODOLOGIA	<p>Se plantea estructurar una serie de ejercicios graduales donde se apliquen directamente en la práctica las definiciones teóricas vistas progresivamente en cada clase. Para poder aprender el correcto uso del programa es necesario que el alumno pueda tener acceso a una PC, ya sea portátil o de escritorio, ya que necesita un buen tamaño de pantalla para poder desarrollar con claridad el programa.</p>



	<p>AutoCAD 2017, es la versión instalada actualmente en las aulas de informática de la ENET N°1. A pesar de que cada año el programa se renueva apareciendo una nueva versión, los conocimientos aprendidos por el alumno le dan la certeza de poder manejar cualquier versión más reciente. Esta materia para su correcto aprendizaje es fundamental que sea PRÁCTICA. Si bien se imparten conocimientos teóricos, los mismos se fijan al ponerlos en práctica.</p> <p>Hace unos 2.400 años, Confucio declaró: <i>Lo que escucho, lo olvido. Lo que veo, lo recuerdo. Lo que hago, lo comprendo.</i></p>
	<ul style="list-style-type: none">• PLANIFICACION – CRONOGRAMA POR TRIMESTRE
<ul style="list-style-type: none">• <u>PRIMER TRIMESTRE</u>	<p>Unidad I - Completa</p> <p>Unidad II - Completa</p> <p>Unidad III – Comandos de Dibujo: LINEA – CIRCULO</p> <p>Unidad IV - Comandos de Edición: RECORTAR – BORRAR - DESFASE</p>
<ul style="list-style-type: none">• <u>SEGUNDO TRIMESTRE</u>	<p>Unidad III – Comandos de Dibujo: LINEAS ESPECIALES Y POLILINEA – RECTANGULO – ARCO – POLIGONO – PUNTO.</p> <p>Unidad IV: Comandos de Edición: COPIAR -MOVER – ROTAR – MATRIZ – ESPEJAR – EMPLAME - CHAFLAN</p>
<ul style="list-style-type: none">• <u>TERCER TRIMESTRE</u>	<p>Unidad III – Comandos de Dibujo: ELIPSE</p> <p>Unidad IV: Comandos de Edición: ESCALA – ALARGAR – PARTIR – JUNTAR – DESCOMPONER.</p> <p>Unidad V: Completa.</p> <p>Unidad VI: Taller ESI de 1 Clase</p>
<ul style="list-style-type: none">• EVALUACIÓN	<ul style="list-style-type: none">• Las clases son Teórica – Practicas.• La evaluación del alumno se realiza en forma continua y permanente mediante la realización de Trabajos Prácticos grupales e individuales.• Para la Aprobación de la materia se debe poseer una Asistencia igual o superior al 80%.• El alumno debe presentar la Carpeta de Trabajos Prácticos en formato Digital en forma individual.