



PROYECTO CURRICULAR ANUAL

AÑO	CURSO	DEPARTAMENTO	DOCENTE/S (Apellido y Nombres)
2023	3° AÑO	CONSTRUCCIONES	FERREYRA MARIA EUGENIA
ASIGNATURA		HS CAT.:	
TALLER DE INFORMATICA			
<ul style="list-style-type: none"> OBJETIVOS GENERALES 		<p>Como objetivo principal se propone promover el desarrollo de capacidades en los/las estudiantes a través de saberes prioritarios. Las capacidades fundamentales a desarrollar en este espacio son:</p> <p>Resolución de problemas: Es la capacidad de enfrentar situaciones y tareas que presentan un problema o desafío para el estudiante respecto de sus saberes y sus intereses.</p> <p>Pensamiento crítico: Es la capacidad de adoptar una postura propia y fundada respecto de una problemática o situación determinada relevante a nivel personal y/o social.</p> <p>Aprender a aprender: Es la capacidad de iniciar, organizar y sostener el propio aprendizaje.</p> <p>Trabajo con otros: Es la capacidad de interactuar, relacionarse y trabajar con otros de manera adecuada a la circunstancia y a los propósitos comunes que se pretenden alcanzar.</p> <p>Comunicación: Es la capacidad de escuchar, comprender y expresar conceptos, pensamientos, sentimientos, deseos, hechos y opiniones.</p> <p>Compromiso y responsabilidad: Es la capacidad de comprometerse, analizar las implicancias de las propias acciones, e intervenir de manera responsable para contribuir al bienestar de uno mismo y de los otros.</p> <p>Competencia digital: es aquella que implica el uso creativo, crítico y seguro de las tecnologías de la información y la comunicación para alcanzar los objetivos relacionados con el trabajo, la empleabilidad, el aprendizaje, el uso del tiempo libre, la inclusión y participación en la sociedad</p> <p>Entre los objetivos, también se busca:</p> <ul style="list-style-type: none"> Que el alumno realice un proceso meta cognitivo (de interiorización de conocimientos) que permita la ampliación de sus esquemas mentales y el desarrollo del pensamiento autónomo. Que sea posible integrar desde esta asignatura, los saberes específicos, adquiridos en los años anteriores. Manejar categorías de análisis que permitan apreciar la realidad en forma crítica y constructiva. 	
<ul style="list-style-type: none"> OBJETIVOS ESPECIFICOS 		<ul style="list-style-type: none"> Identificar y manejar correctamente los comandos de dibujo en 3D Realizar con la mayor eficiencia los ejercicios solicitados 	



	<ul style="list-style-type: none">• Aplicar los conocimientos previos ya adquiridos sobre AutoCAD 2D y Dibujo Técnico en todas las materias afines.• Realización de un proyecto anual que requiera la aplicación de todos los contenidos vistos. El mismo es en forma individual.
<ul style="list-style-type: none">• CONTENIDOS	<p>UNIDAD I: Comandos Básicos 3D</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Sistema de Coordenadas Personales▪ Puntos de Vista 3D○ Estilos Visuales: Estructura alámbrica 2D - Estructura alámbrica 3D - Oculto 3D – Realista - Conceptual▪ Zoom – Encuadre▪ Orbita – Cámara - Paseo y vuelo <p>UNIDAD II: Modelado Solidos 3D</p> <ul style="list-style-type: none">○ Solidos Predefinidos: Poli solido - Prisma Rectangular - Cuña – Cono – Esfera – Cilindro – Toroide – Pirámide – Hélice - Superficie Plana.▪ Extruir – PulsarTirar▪ Barrer – Revolución▪ Solevar <p>UNIDAD III: Edición de solidos 3D</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Unión – Diferencia – Intersección▪ Cortar.▪ Engrosar○ Edición de Caras 3D: Extruir - Desplazar – Desfasar – Borrar - Girar – Inclinar - Colocar – Copiar <p>UNIDAD IV: Modelos 3D</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Creación de Mallas y Modelos Alámbricos▪ Solidos Compuestos▪ Separación de Solidos▪ Creación de Secciones y dibujos a partir de modelos 3D. <p>UNIDAD V: CONTENIDOS ESI: El ejercicio de nuestros Derechos</p>
<ul style="list-style-type: none">• BIBLIOGRAFIA	<ul style="list-style-type: none">• Guía Básica Rápida de AutoCAD. Página Oficial AUTODESK https://knowledge.autodesk.com/es• A criterio del alumno puede encontrar en la Web gran variedad de videos tutoriales.
<ul style="list-style-type: none">• METODOLOGIA	<p>En el habitual desarrollo de la clase en primera instancia se le explicara al alumno de forma teórica los comandos o tema a desarrollar, explicándole las características, herramientas y utilidades del trabajo en 3D; y luego se le entregara un ejercicio para que trabaje, ya sea de manera individual o grupal. En dicho ejercicio deberá aplicar lo enseñado</p>



	<p>y de esta manera fijar y comprender el correcto uso de las herramientas. Todas las clases son teórica-prácticas.</p> <p>Se plantea estructurar una serie de ejercicios graduales donde se apliquen directamente en la práctica las definiciones teóricas vistas progresivamente en cada clase.</p> <p>Para poder aprender el correcto uso del programa es necesario que el alumno pueda tener acceso a una PC, ya sea portátil o de escritorio, ya que necesita un buen tamaño de pantalla para poder desarrollar con claridad el programa. AutoCAD 2017, es la versión instalada actualmente en las aulas de informática de la ENET N°1. A pesar de que cada año el programa se renueva apareciendo una nueva versión, los conocimientos aprendidos por el alumno le dan la certeza de poder manejar cualquier versión más reciente.</p> <p>Esta materia para su correcto aprendizaje es fundamental que sea PRÁCTICA. Si bien se pueden impartir conocimientos teóricos, los mismos se fijan al ponerlos en práctica.</p> <p>Hace unos 2.400 años, Confucio declaró: Lo que escucho, lo olvido. Lo que veo, lo recuerdo. Lo que hago, lo comprendo.</p>
	<ul style="list-style-type: none">• PLANIFICACION – CRONOGRAMA POR TRIMESTRE
<ul style="list-style-type: none">• <u>PRIMER TRIMESTRE</u>	<p>Unidad I: Completa</p> <p>Unidad II: Modelado Solidos 3D : Solidos Predefinidos</p> <p>Unidad III: Edición de solidos 3D: EXTRUIR - UNIÓN – DIFERENCIA – INTERSECCIÓN – CORTAR – ENGROSAR.</p>
<ul style="list-style-type: none">• <u>SEGUNDO TRIMESTRE</u>	<p>Unidad II: Modelado Solidos 3D: PULSARTIRAR - BARRER – REVOLUCIÓN – SOLEVAR.</p> <p>Unidad III: Edición de solidos 3D: Edición de Caras 3D.</p>
<ul style="list-style-type: none">• <u>TERCER TRIMESTRE</u>	<p>Unidad IV: Completa.</p> <p>Unidad V: Completa.</p> <p>Unidad VI: Taller ESI de 1 Clase</p>
<ul style="list-style-type: none">• EVALUACIÓN	<ul style="list-style-type: none">• Las clases son Teórica – Prácticas.• La evaluación del alumno se realiza en forma continua y permanente mediante la realización de Trabajos Prácticos grupales e individuales.• Para la Aprobación de la materia se debe poseer una Asistencia igual o superior al 80%.• El alumno debe presentar la Carpeta de Trabajos Prácticos en formato Digital en forma individual.